Rise of Nations

Rise of Nations är ett realtids strategispel som har tagit flera koncept från ett turbaserat strategispel, som är utvecklat av Big Hude Games och publicerat av Microsoft Game Studios 2003. Rise of Nations låter en spela 18 civilisationer som är spelbara genom åtta åldrar i världshistorien. 11 år efter att Rise of Nations hade kommit ut släpptes det ut en ny verision på steam 2014.

Spelet finns både som enspelarläge så man spelar mot datorn men det finns även som flerspelarläge där man möter andra spelare. I början skulle GameSpy vara värden för flerspelarläget men de slutade göra det efter ett tag så då kan man bara spela på ett LAN.